







1

















Animasyonlar

- Slaytta yer alan her nesneye (yazı, sekil, resim) animasyon eklenebilir ve bu animasyonlar çeşitli önceliklere göre hızlandırılıp, yavaşlatılabilir.
- Bunun için nesneler tek tek ya da grup olarak seçilir ve Animasyonlar menüsünden «Animasyon Ekle» tıklanır.
- Her bir nesneye istenirse GiRiş, VURGU ve ÇIKIş efektlerinden istenen efekt istenirse birden çok kez tekrarlanabilir.
- Bir efektte gene onu başlatan ve onun hızı önemli değişkenlerdir.





